

ティショット

1. ティショットにおいては、18ホールラウンド中、**1人最低2ホールのティショットを選択**しなければならない。
2. チーム内の1選手が途中棄権した場合は、残りの3名で下記のどちらかの条件をクリアしなければならない。
 - (i) 残りの3名で最低2ホールのティショット選択をクリアしてホールアウトする。
 - (ii) 3. ホールアウトの時点でこの条件をクリアできない場合は、1ホールにつき2罰とする。
(18番ホールに課せられる)



2打目以降

チーム内にてティショットのベストポジションと思われるボールを選択し、下記のようにボールの際にマークをする。

ピンに近づかないように、半径30cmの半円の中にプレースをしてショットする。

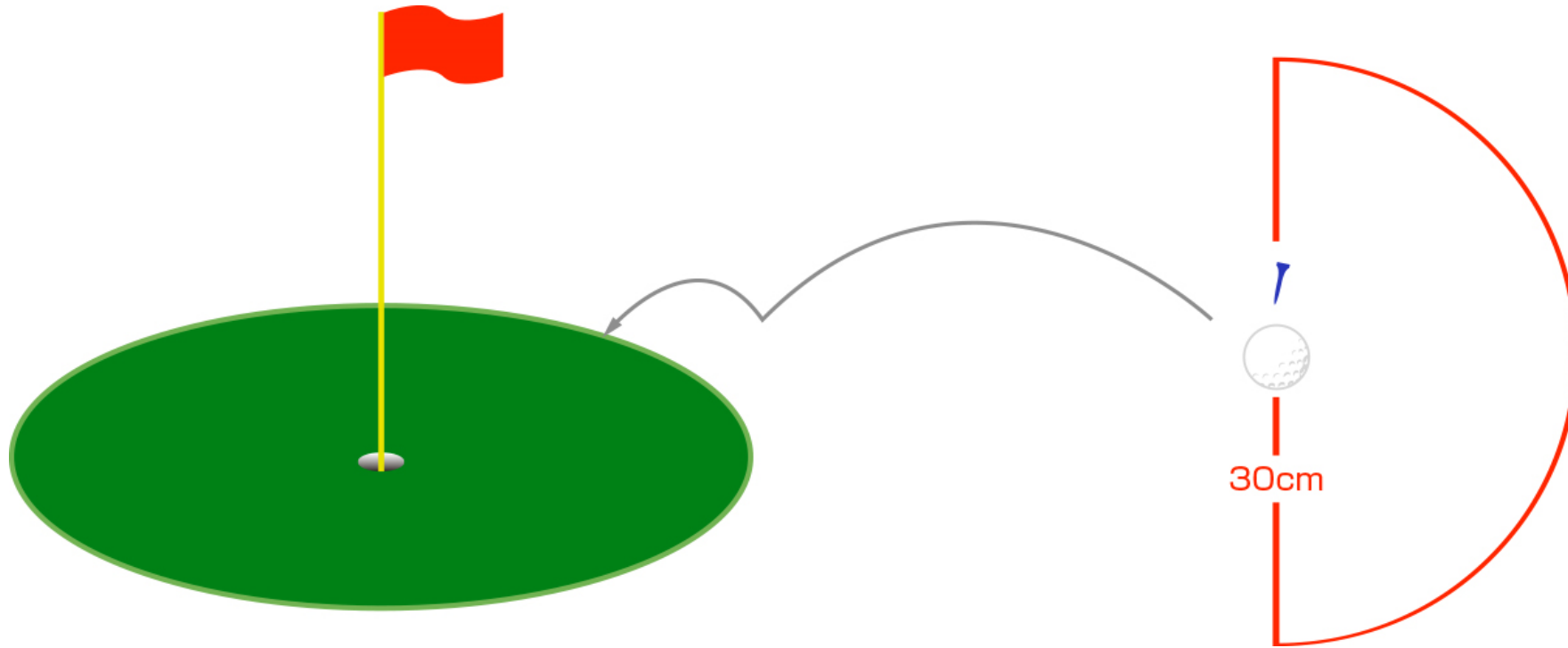
※選択したボールにマークをして拾い上げ、ボールを拭くことが可能。

※打つ順番はチーム内で決定して打つことができる。

※ラフにあるボールを選択した場合でも、フェアウェイが半径30cmの半円の中であればプレース可。

注：ジェネラルエリア内にプレースすること。

※バンカー内のボールを選択した場合、打つ毎に、砂を均してプレース可。



グリーン上

チーム内にてベストポジションと思われるボールを選択し、下記のようにボールの右側又は左側にマークをする。

ホールに近づかないように、**半径15cmの半円内にプレースをしてパッティング**する。

チーム内の誰かがカップインした時点でそのホールのスコアが確定。よって、**マークは最後の選手がボールをプレースするまで取り除かないこと。**

※スコア確定後のパッティングは、練習ストロークとして見なしません。

ただし、プレーの進行が遅くならないように注意してください。

